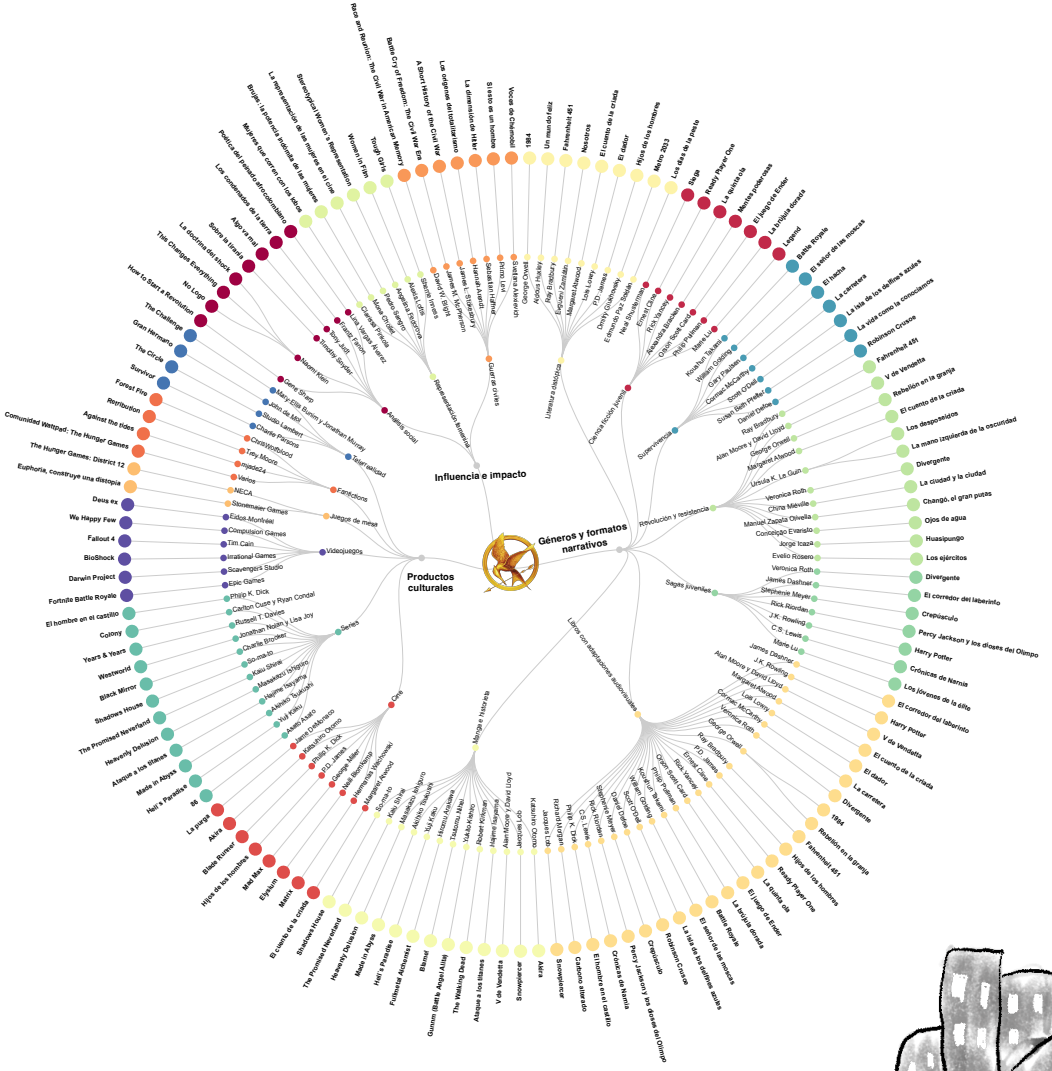
VECTORES
DE UNA DISTOPÍA



Este diagrama presenta cien referentes relacionados con la saga juvenil *Los juegos del hambre* de Suzanne Collins (2008-2010). Es una selección que incluye libros, películas, series, videojuegos e historietas, organizados en tres categorías: “Géneros y formatos narrativos”, “Productos culturales” e “Influencia e impacto”. Cada categoría se divide varias ramas, de las cuales se desprenden los autores y, finalmente, las referencias seleccionadas, visibles en el círculo más externo del diagrama.

La capa externa del diagrama, donde se encuentran los referentes, es interactiva. Para ampliar la información, haga clic en cualquier círculo de color o en el nombre del referente y accederá a un enlace web. Estos hipervínculos remiten a bases de datos en línea, a **Wikipedia** y a los catálogos de la **Red Distrital de Bibliotecas Públicas de Bogotá (BibloRed)**, la **Biblioteca Digital de Bogotá (BDB)** y la **Red Cultural del Banco de la República de Colombia**.

El diagrama fue elaborado con la herramienta RAWGraphs y editado con Inkscape.

Elaboración: **Luis García B.**
Marzo de 2025
Este documento está bajo la licencia
Creative Commons CC BY-NC